

Logiciel LudOscillo

Objectif :

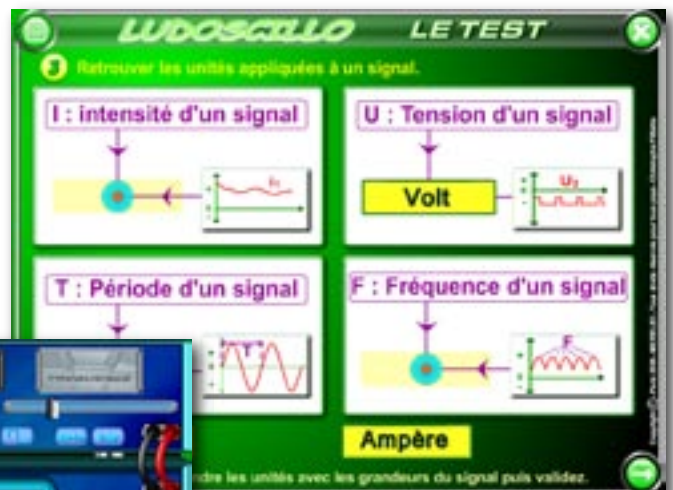
Le logiciel est une première approche ludique de l'oscilloscope. Il permet de comprendre le fonctionnement de l'appareil et de mesurer un signal de manière interactive. Il permet également d'acquérir les notions de période, de fréquence et d'amplitude d'un signal sinusoïdal, carré ou triangulaire.

Profil du logiciel :

- Exécutable principalement réalisé avec Flash (pour la fluidité des animations et l'interactivité) et secondé par de la 3D, du graphisme...
- Ludoscillo met l'utilisateur en situation industrielle ou de laboratoire à travers d'exemples concrets.
- L'utilisateur peut valider ses acquis par une évaluation finale réalisée sur un oscilloscope virtuel et un GBF.

Profil des utilisateurs :

Ludoscillo peut être utilisé par tous les élèves de collège, lycée, lycée technique, lycée professionnel, formation continue...



Désignation	Licence	Référence
Logiciel Ludoscillo	monoposte	M0314P122
Logiciel Ludoscillo	établissement	M0314P122E